

SISTEMA MUNICIPAL PARA EL DESARROLLO INTEGRAL DE LA FAMILIA DEL
MUNICIPIO LIBRE DE ATOTONILCO DE TULA, HGO.
ESTADO ANALÍTICO DEL ACTIVO
Del 1 de Enero al 30 de Septiembre de 2025
(Cifras en pesos)

Concepto	Saldo Inicial 1	Cargos del periodo 2	Abonos del periodo 3	Saldo final 4=(1+2-3)	Variación del periodo 5=(4-1)
ACTIVO	1,782,108.14	22,229,413.70	21,046,617.56	2,964,904.28	1,182,796.14
ACTIVO CIRCULANTE	1,274,166.68	21,460,282.40	21,046,617.56	1,687,831.52	413,664.84
EFFECTIVO Y EQUIVALENTES	773,563.81	10,741,599.72	10,330,439.88	1,184,723.65	411,159.84
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES	499,665.35	10,718,682.68	10,716,177.68	502,170.35	2,505.00
DERECHOS A RECIBIR BIENES O SERVICIOS	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
INVENTARIOS	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ALMACENES	937.52	0.00	0.00	937.52	0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDAS O DETERIORO DE ACTIVOS CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
OTROS ACTIVOS CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ACTIVO NO CIRCULANTE	507,941.46	769,131.30	0.00	1,277,072.76	769,131.30
INVERSIONES FINANCIERAS A LARGO PLAZO	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES A LARGO PLAZO	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
BIENES INMUEBLES, INFRAESTRUCTURA Y CONSTRUCCIONES EN PROCESO	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
BIENES MUEBLES	496,835.90	712,356.90	0.00	1,209,192.80	712,356.90
ACTIVOS INTANGIBLES	84,106.02	56,774.40	0.00	140,880.42	56,774.40
DEPRECIACIÓN, DETERIORO Y AMORTIZACIÓN ACUMULADA DE BIENES	-73,000.46	0.00	0.00	-73,000.46	0.00
ACTIVOS DIFERIDOS	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS NO CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
OTROS ACTIVOS NO CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas, son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor.

SISTEMA MUNICIPAL PARA EL DESARROLLO INTEGRAL DE LA FAMILIA DEL
MUNICIPIO LIBRE DE ATOTONILCO DE TULA, HGO.

ESTADO ANALÍTICO DEL ACTIVO

Del 1 de Enero al 30 de Septiembre de 2025

(Cifras en pesos)



EDUARDO FLORES MARTÍNEZ
COMISARIO

